

## AGRUPAMENTO DE ESCOLAS IBN MUCANA

### INFORMAÇÃO - PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

---

#### Tecnologias da Informação e Comunicação - Prova Escrita

---

**Prova 66**

**2020**

---

#### 2º CICLO do ENSINO BÁSICO

---

O presente documento visa divulgar a informação de prova de equivalência à frequência do 6.º ano do ensino Básico da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação, a realizar em 2020, nomeadamente:

- objeto de avaliação
- caracterização da prova
- material
- duração
- critérios gerais de classificação

### Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Programa e as Aprendizagens Essenciais da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita incidindo sobre os domínios seguintes:

- segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais;
- investigar e pesquisar;
- comunicar e colaborar;
- criar e inovar.

### Caracterização da prova

A Prova realiza-se em 2 partes:

- Primeira parte: as respostas são feitas no enunciado da prova, quando o aluno concluir, entrega ao professor; só depois lhe será entregue a segunda parte da prova.
- Segunda parte: é realizada no computador da sala de informática.

A Prova estrutura-se em quatro grupos, em que cada um apresenta a aplicação dos conhecimentos lecionados, através da resposta a diversas questões.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos tópicos do Programa ou à sequência dos seus conteúdos. Os itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos tópicos das aprendizagens essenciais.

A estrutura da prova sintetiza-se no quadro apresentado a seguir:

	<b>Domínios</b>	<b>Aprendizagens essenciais (Tópicos)</b>	<b>Tipologia</b>	<b>Cotação (em pontos)</b>
<b>GRUPO I</b>	Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conhecer as práticas seguras de utilização de aplicações digitais e de navegação na Internet.</li> <li>• Conhecer e adotar as regras de ergonomia subjacente ao uso de computadores.</li> <li>• Conhecer e utilizar as normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes.</li> <li>• Entender as regras para a criação e utilização de palavras-chave seguras.</li> </ul>	Teórica	20
<b>GRUPO II</b>	Investigar e pesquisar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definir palavras-chave para a localização e recolha de dados.</li> <li>• Utilização do computador como ferramenta de apoio ao processo de investigação e pesquisa.</li> <li>• Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e revelantes, de acordo com o tema a desenvolver.</li> <li>• Analisar criticamente a qualidade da informação.</li> <li>• Utilizar o computador de forma a permitir a organização e a gestão da informação.</li> <li>• Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos.</li> </ul>	Prática	30
<b>GRUPO III</b>	Colaborar e comunicar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;</li> <li>• Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para realização de trabalho colaborativo e comunicação;</li> <li>• Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.</li> </ul>	Teórica	20
<b>GRUPO IV</b>	Criar e inovar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reconhecer as potencialidades de aplicações digitais.</li> <li>• Conhecer as potencialidades de aplicações digitais de iniciação à organização e tratamento de dados.</li> <li>• Produzir e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados.</li> </ul>	Prática	30

## Material

Enunciado da prova e esferográfica ou caneta com tinta de cor preta ou azul.

Um computador e um dispositivo de armazenamento, facultado pela escola.

Não é permitido, ao aluno, o uso de qualquer dispositivo de armazenamento para além do que lhe for distribuído.

## Duração

A prova tem uma duração de 90 minutos, não podendo a sua aplicação ultrapassar este limite de tempo.

## CrITÉrios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

Itens de construção e formatação: a cotação total do item só é atribuída às respostas em que a sequência apresentada esteja integralmente correta e completa.

São classificadas com zero pontos as respostas em que seja apresentada uma sequência incorreta ou uma formatação e/ou construção diferente da requerida.

Nos itens cuja resposta envolve formatações e/ou construções, os critérios de classificação das respostas apresentam-se organizados por etapas e/ou por níveis de desempenho. A cada etapa e/ou a cada nível de desempenho corresponde uma dada pontuação.